Multiple-Choice questions used for CRS Experiment at Universitas Yarsi in Indonesia.

**1**Berdasarkan program yang diberikan, manakah pilihan dibawah ini yang merupakan constructor dari superclass

*a. Circle() dan Cylinder()*

*b. Cylinder() dan Cylinder(double r)*

*c. Circle() dan Circle(double r) [Correct]*

*d. Cylinder(), Cylinder(double r), Circle() dan Circle(double r)*

**2**Class Cylinder mewarisi data  
*a. double radius dan double height*

*b. double pi, double height*

*c. hanya double pi [Correct]*

*d. hanya double height*

**3**Encapsulation pada Class Circle direalisasikan dengan  
*a. membuat multiple constructors*

*b. membuat toString() method*

*c. mengatur level akses variables pi dan radius [Correct]*

*d. Encapsulation tidak diimplementasikan di class Circle*

**4**Variable ‘height’ pada class cylinder dan variable ‘radius’ pada class circle memiliki level akses yang sama  
*a. Benar, karena kedua variable bertipe data double*

*b. Salah, karena kedua variable berada di kelas yang berbeda*

*c. Benar, karena kedua variable didefinisikan sebagai private [Correct]*

*d. Salah, karena kedua variable memiliki nama yang berbeda*

**5**Berapa banyak getter method and setter methods yang dimiliki oleh class Cylinder?  
*a. Satu getter and dua setter, yang didefinisikan di class Cylinder.*

*b. Dua setters, dan getters tidak didefinisikan di class Cylinder.*

*c. Satu getter dan dua setter, yang didefinisikan di class Cylinder, serta satu getter dan satu setter yang diwarisi dari class Circle [Correct]*

*d. Dua getter ,dan setters tidak didefinisikan di class Cylinder.*

**6** Inheritance diwujudkan dengan:  
*a. Class cylinder extending class circle. [Correct]*

*b. Mendefinisikan constructor lebih dari satu di class cylinder*

*c. Mendefinisikan constructor lebih dari satu di class circle*

*d. Semua jawaban benar*

**7**Konsep OOP manakah yang diimplementasikan pada kode program yang diberikan  
*a. Class, inheritance, encapsulation dan polymorphism [Correct]*

*b. Encapsulation, overloading and constructor*

*c. Private and protected*

*d. Inheritance and overriding*

**8**Overloading direalisasikan di class cylinder dengan  
*a. memiliki lebih dari satu method area() dan volume()*

*b. memiliki method setSize(double h), setSize(double h, double r) [Correct]*

*c. Memiliki data variable height*

*d. Mengimplementasikan class cirlcle*

**9**\_\_\_\_\_\_\_ dan \_\_\_\_\_\_\_ adalah dua tipe dari polymorphism.  
*a. Overloading dan Encapsulation.*

*b. Inheritance dan Overloading.*

*c. Overloading dan Overriding. [Correct]*

*d. Inheritance dan Encapsulation.*

**10**Konsep Overriding diwujudkan di class cylinder dengan  
*a. Mendefinisikan level akses variable yaitu private double height*

*b. Mendefinisikan volume() method.*

*c. Mendefinisikan method lebih dari satu dengan nama yang sama yaitu setSize(double h) dan setSize(double h, double r)*

*d. Tidak ada jawaban yang benar [Correct]*

**11**Mengimplementasikan kembali methods area() dan toString() pada class cylinder disebut juga  
*a. Inheritance*

*b. Polymorphism [Correct]*

*c. Composition*

*d. Encapsulation*

**12**Method area() pada class cylinder mengimplementasikan kembali method area() pada class circle  
*a. Benar, karena class cylinder extends class circle*

*b. Benar, karena class cylinder extends class cicle dan method area() di kedua class memiliki nama dan parameter yang sama [Correct]*

*c. Salah, karena method area() pada class circle mengimplementasikan kembali method area() pada class cyclinder*

*d. Salah, karena overriding adalah mengenai dua kelas yang terdapat di lokasi yang sama*

**13**Object `cy1` di class Cylinder dapat mengakses langsung ke variable `radius` pada class Circle.  
*a. Benar, class Cylinder adalah subclass dari Class Circle*

*b. Benar, karena ‘radius’ tidak dimplementasikan kembali*

*c. Salah, karena ‘radius’ memiliki level akses private [Correct]*

*d. Salah, karena ‘radius’ dimiliki oleh class circle*

**14**Object `cy1` di class Cylinder dapat mengakses langsung ke method `toString()` pada class Circle.  
*a. Benar, karena class Cylinder adalah subclass dari class Circle*

*b. Benar, karena method ‘toString()’ didefinisikan lebih dari satu dengan nama yang sama namun memiliki parameter yang berbeda di class Cylinder*

*c. Salah, karena method ‘toString()’ diimplementasikan kembali di class Cylinder dengan nama method dan parameter yang sama [Correct]*

*d. Salah, karena kedua class berbeda*

**15** Diberikan potongan program Method Main di Tester Class sebagai berikut, Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut.  
Apakah ouput dari Tester Class">

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence Di

berikan potongan program Method Main di Tester Class sebagai berikut, Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut.  
Apakah ouput dari Tester Class  
*a. Ayah [Correct]*

*b. Kakek*

*c. Ayah Kakek*

*d. Kakek Ayah*

**16** Diberikan potongan program Method Main di Tester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut.  
Teknik OOP (Object Oriented Programming) apakah yang diaplikasikan di Ayah Class">

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence Diberikan potongan program Method Main di Tester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut.  
Teknik OOP (Object Oriented Programming) apakah yang diaplikasikan di Ayah Class  
*a. Overriding [Correct]*

*b. Overloading*

*c. Encapsulation*

*d. Interface*

**17** Diberikan potongan program Method Main di MatematikaTester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut:  
Apakah ouput dari MatematikaTester Class">

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence Diberikan potongan program Method Main di MatematikaTester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut:  
Apakah ouput dari MatematikaTester Class  
*a. nilai n adalah 3.0*

*b. nilai n adalah 6.0*

*c. nilai n adalah 9.0 [Correct]*

*d. nilai n adalah 0.0*

**18** Diberikan potongan program Method Main di MatematikaTester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut:  
Apakah teknik OOP (Object Oriented Programming) yang diaplikasikan di Perkalian Class pada method setN(int n) dan setN(double n)">

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence Diberikan potongan program Method Main di MatematikaTester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut:  
Apakah teknik OOP (Object Oriented Programming) yang diaplikasikan di Perkalian Class pada method setN(int n) dan setN(double n)  
*a. Overriding*

*b. Overloading [Correct]*

*c. Encapsulation*

*d. Inheritance*

**19** Diberikan potongan program Method Main di MatematikaTester Class sebagai berikut  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut.  
Apakah teknik OOP (Object Oriented Programming) yang diaplikasikan pada method setN(int n) di RumusMatematika Class dan setN(int n) di Perkalian Class">

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence Diberikan potongan program Method Main di MatematikaTester Class sebagai berikut  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut.  
Apakah teknik OOP (Object Oriented Programming) yang diaplikasikan pada method setN(int n) di RumusMatematika Class dan setN(int n) di Perkalian Class  
*a. Overriding [Correct]*

*b. Overloading*

*c. Encapsulation*

*d. Inheritance*

**20** Diberikan potongan program Method Main di DeretTester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut:  
Apakah output dari DeretTester Class">

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence Diberikan potongan program Method Main di DeretTester Class sebagai berikut,  
Potongan kode program selengkapnya adalah sebagai berikut:  
Apakah output dari DeretTester Class  
*a. Hasil perhitungan Deret: 4*

*b. Hasil perhitungan Deret: 9 [Correct]*

*c. Program dalam keadaan error setelah dikompilasi/compiled (Compire Error)*

*d. Program berhasil dikompilasi/compiled tetapi memiliki notifikasi error setelah dijalankan (Runtime Error)*